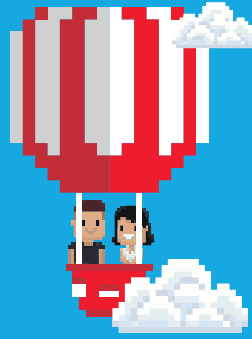


LA GAME CUP



Paris, le 16 octobre 2020
COMMUNIQUÉ DE PRESSE

La Grande Finale de la Game Cup, première Coupe de France de jeux vidéo indépendants s'est tenue hier soir à Angoulême au sein du Cnam-Enjmin !
Et les grands gagnants sont...

Catégorie Newbie* :

Premier prix : The Pioneers - Distance Studio
Second prix : Hello Toko Toko - studio Kalank

Catégorie Boss** :

Premier prix : Follow my Steps - Midnight Games
Second prix : Le Voyage de Kotick - EJT-labo

Une centaine de personnes étaient présentes hier soir à Angoulême pour soutenir leur finaliste favori.

Au cours de cette soirée animée par Salomé Lagresle, chaque finaliste a présenté son jeu publiquement dans un temps imparti. Les spectateurs ont ensuite été invités à voter en faveur de leur projet préféré par sms.

La soirée a également été intégralement retransmise dans un live animé par Terry Ltam, youtubeur gaming.

Pour revivre cette belle finale, c'est ici !



Quelles récompenses pour les lauréats ?

Les premiers prix Newbie et Boss gagnent chacun*** :

- Une contribution de 25 000 € sur leur campagne KissKissBankBank, ainsi qu'un accompagnement sur-mesure par un spécialiste du jeu vidéo pour réussir leur collecte
- Un plan média offert par Jeux Vidéo Magazine d'une valeur de 40 000 €
- Une prestation marketing offerte par l'agence Link Digital Spirit à hauteur de 15 000 €
- Un relais de communication de la part des huit clusters partenaires, du SNJV et de l'AFJV
- Un hébergement et de nombreux services au sein de l'incubateur du Cnam-Enjmin estimés à 50 000 €

Les deuxièmes prix Newbie et Boss gagnent chacun* :

- Une contribution de 7 000 € sur leur campagne KissKissBankBank, ainsi qu'un accompagnement sur-mesure par un spécialiste du jeu vidéo pour réussir leur collecte
- Un plan média offert par Jeux Vidéo Magazine d'une valeur de 30 000 €
- Un relais de communication de la part des huit clusters partenaires, du SNJV et de l'AFJV

*Créateurs seuls ou en équipe et studios de - de 3 ans

**Studios de + de 3 ans

***La valeur des prix est indicative. Voir conditions d'attribution sur le règlement du concours.

Mais c'est quoi déjà la Game Cup ?

Contacts :

- KissKissBankBank • Alexandra Dayoub • alexandra.dayoub@kisskissbankbank.com • +33 6 98 87 27 07
- La Banque Postale • Florian Pontarollo florian.pontarollo@laposte.fr • +33 1 55 44 22 38
- Magelis • David Beauvallet • dbeauvallet@magelis.org • +33 6 85 11 65 39
- Région Nouvelle-Aquitaine • Marie Perronnet • marie.perronnet@nouvelle-aquitaine.fr • +33 5 45 94 37 86
- Cnam-Enjmin • Stéphanie Bocquillon • stephanie.bocquillon@lecnam.net • +33 5 49 49 58 96

Réseaux sociaux #lagamecup

- Twitter : @KissBankers
- LinkedIn : <https://www.linkedin.com/company/kisskissbankbank>
- Facebook : <https://www.facebook.com/kisskissbankbank>



Cinq membres fondateurs

À propos de KissKissBankBank

KissKissBankBank, pionnier du financement participatif en France, a été lancé par Adrien Aumont, Omblin le Lasseur et Vincent Ricordeau en septembre 2009. Leur ambition : permettre à toutes et tous de financer des projets créatifs, associatifs ou entrepreneuriaux. Depuis 10 ans, la force du collectif libère la créativité et le crowdfunding est devenu une fabrique à optimisme. Culture, artisanat, écologie, innovation, solidarité... plus de 38 000 projets ont déjà vu le jour sur KissKissBankBank grâce à 1,8 million de citoyens optimistes et engagés.

À propos de La Banque Postale

La Banque Postale, filiale du groupe La Poste est présente sur les marchés de la banque de détail, de l'assurance et de la gestion d'actifs. Banque et citoyenne, elle accompagne ses clients dans une relation bancaire durable avec une gamme complète de produits et services accessibles, à un tarif raisonnable. Banque de proximité et de service public, La Banque Postale répond aux besoins de tous : particuliers, entreprises, professionnels et secteur public local. Elle est au service de ses clients.

À propos de Jeux Vidéo Magazine

Jeux Vidéo Magazine est le magazine de jeux vidéo français le plus vendu en France. Il est consacré au jeu vidéo sous toutes ses formes et sur tous ses supports : consoles, PC, nomades, online, mobiles et tablettes. Dans chaque numéro, retrouvez toute l'actualité du jeu vidéo : des actus, des dossiers, des enquêtes et bien sûr les tests de tous les jeux.

À propos de Magelis

Créé en novembre 1997 à Angoulême, le Pôle Image Magelis est un pôle de développement économique de la filière Image en Charente, qui concentre son activité autour de cinq secteurs d'activités : la bande dessinée, l'animation, les tournages, l'image numérique et le jeu vidéo.

À propos de la région Nouvelle Aquitaine

La Région Nouvelle-Aquitaine est historiquement liée au jeu vidéo et possède un écosystème riche avec des entreprises dynamiques, des écoles reconnues, des événements incontournables et des succès ! Elle accompagne les acteurs de la filière et les soutient grâce notamment à son fonds d'aide à la création dédié. La filière jeu vidéo est devenue une des priorités régionales depuis l'adoption de la Feuille de route numérique en juin 2018.

À propos du Cnam-Enjmin (École nationale du jeu et des médias interactifs numériques)

Structure du Cnam (Conservatoire national des arts et métiers), le Cnam-Enjmin est un établissement public d'enseignement supérieur et de recherche. L'école est située à Angoulême, et forme des jeunes, des professionnel·le·s, des chercheur·euse·s et des artistes dans l'univers des médias numériques et de la production de jeux vidéo depuis 2001. Seule école publique formant à tous les métiers du jeu vidéo, le Cnam-Enjmin fait partie du Campus de l'Image Magelis.

La Game Cup est soutenue par des acteurs majeurs du secteur :

AFJV (Agence Française pour le Jeu Vidéo), le SNJV (Syndicat National du Jeux Vidéo), Capital Games, Bordeaux Games, Atlangames, Eastgame, Game In Lille, CATS (Cluster Aquitain du Transmedia Storytelling).